

Fald-fri Fremtid – Sønderborg

Kreative løsninger i praksis



Spilleregler til cirkelspil:

Tænk kreativt og vildt
Lyt til intuitioner
Vær åben for alle ideer

Spilletets gang:

Hæng cirkelpowerspillet op på tavlen ved siden af navneoversigten

Alle ideer er nu velkomne, de vilde, de kreative og de uprøvede - og ingen må diskutere eller afvise ideer, før spillet er slut

1) Vælg en case-leder, der stiller sig oppe ved tavlen – med en pind og en magnet –

Caselederens rolle er fortælle sin historie og herefter styre spillets gang og lytte uden at kommentere eller diskutere

2) Vælg - 3-8 idé-hjælpere, der stiller sig rundt om tavlen

Idéhjælpernes opgave er at komme med ideer ud fra det enkelte felt – når man har og kun når man har pinden

3) Vælg en Tids-powerskriver

Tidspowerskriverens opgave er at skrive ideer ned på posters, hænge dem på tavlen og styre tiden

- Caselederen fortæller sin case – sætter magneten på den årsagssammenhæng/farve, han/hun selv har tænkt nogle ideer ud fra
- Alle idéhjælpere får pinden på skift – når man har pinden siger man en idé – hvis man ingen har, siger man pas
- Powerskriveren noterer ideen på et posters og sætter den op på tavlen med navneoversigten ved siden af
- Når et felt er udtømt går man videre til næste felt på powerskriverens tegn til skift
- Når man har været alle fire felter igennem slutter man af med en 120 % idérunde – pinden og ordet går vilkårligt rundt til de ide-hjælpere, der har 120 % vilde ideer
- Spillet slutter med at caselederen takker af og kvitterer for ideer og processen

Fald-fri Fremtid – Sønderborg

Kreative løsninger i praksis